



TORNEO DE SEMANA SANTA 2024 REGLAS PARA EL DIA 28 DE MARZO

ATENTO AVISO: No sea penalizado por no haber leído estas reglas.

SE JUGARA BAJO LAS REGLAS DE GOLF DE LA USGA, DE LA FMG Y LOCALES

REGLAS LOCALES Y BASES DEL TORNEO:

1.-Se jugara **BOLA BAJA** por parejas a 18 hoyos con el 80% de hándicap (individual)

2.-Es obligación del jugador enterarse de que hoyo sale y la hora.

- 1° Turno.-El primer cohete es para ir a su mesa de salida, segundo 7:30 es para iniciar la ronda.

- 2° Turno.-El primer cohete es para ir a su mesa de salida, segundo 13:00 es para iniciar la ronda.

-La pareja que llegue dentro de cinco minutos después de que su grupo inicio tendrá castigo de dos golpes.

-Si se presentan después del tiempo mencionado serán **descalificados** según la regla 6-3 del libro de reglas de golf.

-Un jugador puede iniciar y terminar la ronda, o de lo contrario su pareja podrá integrarse una vez iniciada la ronda

-El reloj oficial será el rolex de la tee del hoyo 1.

3.-El juego lento será penalizado con base a la regla 6-7, para agilizar el ritmo de juego

El jugador cuya bola ya no cuente para la bola baja de ese hoyo debe levantarla, de hacer caso omiso, será acreedor a un castigo de 2 golpes al total del score.

4.- Caminos y senderos: todos los caminos recubiertos por material artificial son obstrucciones con excepción del camino del hoyo 10 que es O.B (está marcado con líneas blancas)

5.-En caso de lluvia el juego podrá ser suspendido en caso de tormenta eléctrica o cuando el comité lo determine conveniente. El anuncio de suspensión será mediante un cohete.

6.-Los diferentes colores con el que estará marcado el campo significan lo siguiente: **Blanco.**-fuera de límite

Rojo.- Obstáculo de agua (Dropearse con un golpe de castigo según la regla 26-1 a, b y c) **Azul.**- zona en reparación (sin castigo dropearse dentro del largo de un bastón según la regla 24-2b).

7.-Las aéreas en reparación Estarán marcadas de color blanco y se dropeará al punto de alivio más cercano (sin castigo)

8.- Atuendo: No se permite jugar con mezclilla, short, playera sin cuello y pants. Solamente está permitida la playera de golf modelo "mock".

9.-Cualquier duda sobre la aplicación de una regla se sugiere jugar dos bolas, aclarando cual le gustaría que contara.

10.-No se permite el cambio de bola en Green.

11.- O'YES.-Los premios son individuales (**no son acumulables**) estarán en disputa los 3 días del torneo

En caso de que dos o más bolas empataran en medición para la obtención de un premio ganara el tiro que haya sido ejecutado primero de acuerdo al día y la hora.

12.-HOLE IN ONE-Serán en los hoyos 4-8-12 y16 y los premios serán de acuerdo a la convocatoria **En caso de un segundo que hole in one este será considerado como mejor O'yes.**

13.- Entrega de Scores: El tiempo máximo será de 20 minutos una vez que el grupo haya terminado. La tarjeta debe ser legible e incluir firmas de los jugadores y de 2 testigos. **(Es responsabilidad del jugador entregar la tarjeta)**

14.- Se recomienda NO usar el celular mientras está en la ronda de golf, de lo contrario si un jugador retrasa el juego por esta causa, será penalizado con 2 golpes de castigo **(para la pareja)**

15.- Marcas de salida

Negras	0—0.6 índice
Azules	0.7---5.2 índice
Blancas	5.3---en adelante
Doradas	Únicamente los jugadores que tengan su índice registrado de estas marcas
Rojas	Damas

16.- INDEX PARA LAS CATEGORIAS:

Primera de 0 a 10.3

Segunda de 10.4 a 19.4

Tercera de 19.5 a 29.3

REGLAS LOCALES

1.- Parte integral del campo: Jardineras y plantas de ornato, muros de retención puentes de los arroyos, muros de contención ubicados dentro de cualquier obstáculo de agua, bunker, mesa de salida o Green

2.- Aspersores de riego: Alrededor del Green: Para poder tomar alivio bajo esta regla local deberá cumplir Con las especificaciones del punto 5 “d” de la sección “a” de reglas locales

3.-Ranuras alrededor del Green: El jugador podrá levantar, limpiar y colocar la bola en el punto de alivio más cercano sin acercarse al hoyo. “no hay alivio solo por interferencia con la cuadratura o swing bajo esta regla local.”.

4.-Bola enterrada: Podrá proceder según la regla 25-2 en cualquier lugar a través del campo

5.-Terreno en reparación: Estarán acordonados o marcados con líneas blancas.

6.-Se permite el uso del láser: Exclusivamente para medir distancia.

7.-Si una bola: Rebase la línea de estacas en las calles será declarada fuera de límites, aunque quede en reposo en otra pista.

8.-No hay cajetes ni baby tree.

9.- En las trampas extensas del hoyo 17 el límite lo definen las estacas blancas.

10.-El comité de reglas resolverá los asuntos imprevistos y su decisión será inapelable.

**PROS DE GOLF
JUEZ DE REGLAS**